Com-Partida de Matemática del Uruguay
Federación Iberoamericana de Competiciones Matemáticas
Centro Latinoamericano de Matemática e Informática – CLAMI

XVI Torneo de Geometría Dinámica

TORNEO GEODIN 2018

¿En qué consiste el Torneo GEODIN?

Torneo Geodin quiere decir: "Torneo de Geometría Dinámica" Se trata de una competencia por equipos para estudiantes de primaria y secundaria.

Consiste en resolver problemas de geometría en equipo usando algún software de computadora, que permite la exploración de los enunciados de una forma dinámica. Por ejemplo, modificar una figura al mover un punto sin que se alteren las relaciones geométricas determinadas. Esto permite realizar observaciones mediante experimentación y formular conjeturas que luego se tendrán que investigar.

Los problemas van desde los más clásicos que se puedan formular de la geometría sintética hasta la preparación de animaciones o simulaciones en las que se apliquen conceptos geométricos.

¿Quiénes participan?

Pueden participar todos los estudiantes de secundaria, en tres niveles de competencia

- **Nivel PRI: 5to y 6to de Primaria**
- **Nivel A: 1ro. y 2do. de liceo**
- **Nivel B: 3ro. y 4to. de liceo**
- **Nivel C: 5to . y 6to. de liceo**

La prueba es por equipos de dos integrantes como mínimo y cuatro integrantes como máximo y cada equipo debe estar formado por integrantes del mismo nivel.

¿Cuándo son las pruebas?

El desarrollo del Torneo consta de dos instancias:

La **primera** es de carácter no presencial y se desarrolla durante el mes de Agosto. Posteriormente a la inscripción del equipo, se le entrega la primera prueba que consiste en trabajar un repartido de 10 problemas que deberán entregarse con las resoluciones con fecha límite al 31° de agosto de 2018. Se deben entregar los archivos del programa

con las figuras geométricas de cada problema y un documento de texto con el fundamento de la resolución.

En la **segunda** instancia participan aquellos equipos que hayan superado el nivel de suficiencia de la primera. Consiste en una única prueba en la que se deben resolver tres problemas en tres horas.

¿Qué programas puedo usar?

El GEOGEBRA es un software de uso libre y multiplataforma por lo que es ideal para el desarrollo del torneo.

Puede descargarse de www.geogebra.org

¿Cómo son las pruebas?

Puedes consultar nuestro banco de problemas en la página
http://sites.google.com/site/torneogeodin

¿Dónde me reúno con mi equipo?

En el liceo o en la casa de algún integrante del equipo. Una ventaja del formato del torneo es que los integrantes del equipo no deben ser necesariamente compañeros de clase de una misma institución sino que pueden ser amigos del barrio, primos, vecinos, etc.

Respetando los niveles es suficiente.

¿Cómo me inscribo?

Busca el formulario de inscripción en el sitio del torneo que estará habilitado a partir del 1 de agosto.

Contacto:

geodin.cpm@gmail.com

https://twitter.com/torneo_geodin

Suscríbete al canal de youtube:

https://www.youtube.com/channel/UC2ZnhlGTYSOO_AgrKBBVf9g